

ボードゲーム好きにおくるチョイ読みペーパー

メビテン!

2020.09
vol.09

TAKE FREE

mebiten.com

コロナ禍のイタリアで
教えて!メビテンさま

カルカソンヌワールドカップ2020

The World Team Carcassonne Online Championship

ボードゲームカフェ支援

あだちのコラムだYEAH!!!

STAY
HOME





コロナ禍の イタリアで

この記事を執筆している2020年8月現在、いまだ世界中で猛威を振るっているコロナウィルス(Covid-19)。

そのコロナウィルスは、私たちの生活を大きく変えることになりました。

そして、もちろん、ボードゲーム業界へも多大な影響を及ぼしたことは言うまでもありません。

世界のボードゲーム出版社は、実際にどのような影響があり、どのように向き合ったのか。

今回、ヨーロッパでも特にコロナウィルスの影響を受けた国であるイタリア、ミラノにある出版社「クラニオクリエーションズ」のスタッフ、ジュリアーノ氏から特別に寄稿していただきました。

私は「クラニオクリエーションズ」のチーフ編集者、ジュリアーノ・アカッティです。

私たち「クラニオクリエーションズ」は、2009年に誕生した出版社で、世界中の家族やゲームに革新的で楽しい体験を送り届けるため、毎年、新作を発表しています。また、世界中のさまざまなゲームのイタリア語版の出版も行っています。

イタリアは、ウィルスが最初に流行した国ひとつであり、とても大きな影響を受けました。

ほとんどの人は、当初、生活に大きな影響を受けるとは思っていませんでしたが、その後、仕事や生活を一変させることになりました。

そのような中にあって、私たちのメンバーに感染者が出なかったことは幸いでした。そして、政府によるロックダウンが行われるよりも早い段階でリモートワークを始めることを決めました。

このことがさまざまなプロジェクトの進行を止めることはありませんでしたが、そのスケジュールに遅れが生じたことは言うまでもありません。

テーブルを開むことは仕事において重要ですが、今は、ネット上でのテストプレイや、オンラインチャットを活用することで、仕事を進めています。

イタリアのゲーム市場が受けた影響についても触れておきましょう。

「レンガとモルタル作りの店」(「一般的な店」の意と思われます)が、二ヶ月ほど閉店せざるを得なかつたことはとても大変なことでした。

私たちは多くの小売店をサポートする必要がありました。例えば、オンラインショップを持っていない小売店のために、お客様との間に入り、そのビジネスをサポートしました。

このように、イタリア国内においては流通の問

題に向き合わなければなりませんでしたが、国際的に私たちは2019年に発表したゲームが大きな成功を収めており、とても助かりました。

2020年、GenconやSpielといった大きなイベントが中止や延期となったことは本当に悲しいことです。

しかし、現時点では、健康や安全が最優先されなければならないことを理解しています。

私たちは、オンラインイベント「Spiel digital」に参加することで、ゲームファンが新作を知るためのとてもいい機会になるであろうと期待しています。

これから私たちの生活スタイルが大きく変化していくことは間違ひありません。

しかし、私たちのチームは、創造性と決断力をもって、これから向き合うことになる課題にも立ち向かっていけると確信しています。

なぜなら、ゲームデザインや遊ぶことによって、私たちはさまざまな状況に対処する力を身につけているはずだからです。

2020年から2021年にかけてゲームを発売するために私たちは制作を進めています。

そのうちいくつかは、日本でも発売すること

が決まっています。

これらの情報は、Spiel digitalでお届けできるでしょう。楽しみにしていてください。

日本のボードゲームファン、クラウドファンディングで支援してくださった方、そして、今回のような機会、すべてに感謝いたします。

私たちは日本のみなさんが私たちのゲームを楽しんでくれていることに、いつも興奮しています！

文中でも触れられているように、毎年、ドイツ・エッセンで開催されている「Spiel」が、今年はオンラインでの開催となりました。

ご興味のある方は、アクセスしてみてください。

<https://www.spiel.digital/en>

※ドイツ語、英語のみ



教えて! メビテンさま

一人で遊べるゲームについて教えて!



あ、つながった。メビテンさま、久しぶり！

いやあ、スマホの操作には相変わらず慣れんのう。
今日はどうしたんじや。

最近、なかなかボードゲームもできなくて寂しいから、
メビテンさまにいい方法がないか聞こうと思って。

ふむ。安心していいぞ。最近は、一人で遊べるゲームも多いんじや。
そういうのを試してみるいい機会かもしれんぞ。

たしかに、箱に「1人から」と書かれているゲーム、多いよね。

そうじや。しかも、同じ1人からと言っても、遊び方のパターンが
いくつあるから、好みで選べるぞい。

やっぱりゲームだから、対戦したいんだけど、それはさすがに無理だよね？

そんなことはないぞ。ノンプレイヤーキャラクターとの対戦が楽しめる
ルールが用意されたものもある。簡単に言うと「いろいろな状況で、
こういう時にはこういう行動をします」という特別な処理を行うことで、
それらしく振る舞って相手になってくれるんじや。

すごい！ 😲

ただ、しっかりしたゲームで採用されていることが多く、
専用のルールを覚える必要もあるから、初心者が楽しむ
のはちょっと大変かもしれん。それが弱点かのう。

でも、ゲームらしいゲームが楽しめそうでいいね。

ほかには、高得点を目指すソロプレイルールも多いのう。ほとん
ど基本的なルールのまま楽しめるのは気楽でいいのう。とはいって、
高得点を狙うとなると簡単ではないぞ！

1人用のゲームもあるよね。

うむ。最初から1人用に作られているだけあって、バッチリ
楽しめるじゃろう。ただ、まだまだ種類は少ないのう。

すぐに試してみたいけど、いろいろ調べるのは大変そう…。



じゃ、そこにある「カルカソンヌ」を使って「カルカソロンヌ」
に挑戦してみるのはどうじや。今年考案された、出来たてほや
ほやのソロルールじや。

それならすぐ出来そう！早速やってみるよ！

うむ。高得点を期待しておるぞ。

早くメビテンさまとも会ってゲームしたいなー。
といえば、フランス土産もまだだったよね？



User : mebiten_sama は退出しました

カルカソロンヌ —カルカソンヌソロルール—
<http://mobius-games.co.jp/Carsolo/top.html>



カルカソンヌワールドカップ

The World Team Carcassonne Online Championship

チームジャパン 優勝

さまざまなイベントがCOVID-19の影響で延期・中止となるなか、カルカソンヌ世界大会も2020年は中止となりました。しかし、ある呼びかけに世界中のカルカソンヌ愛好家達がオンラインで繋がり熱いチーム戦を繰り広げました。さて、どんな様子だったのでしょう。

ボードゲームアリーナ(BGA)というオンラインで様々なゲームが楽しめるサイトで、日本のカルカソンヌの精鋭5人は台湾やポーランドとチーム戦を企画し対戦することで各々の実力を磨いていました。さらにメキシコ・カタルーニャ・ルーマニアとの企画も進行する中で2020年のカルカソンヌ世界大会は中止の発表があり、その発表を受けてカタルーニャのチームから「このチーム戦を世界的に開催しよう」と提案があり、カルカソンヌワールドカップ開催へと向かっていったそうです。

カタルーニャの行動力と企画力は素晴らしい、瞬く間に21か国が集まり、サッカーやラグビーのW杯と同様にグループ予選が開催され、各グループから上位2チームが決勝トーナメントに進出する仕組みが整いました。

このW杯、5人~10人のチーム編成が必須です、チームジャパンはどのように出来上がったのでしょうか。2019年のカルカソンヌ日本選手権ベスト4のメンバー(もちづき・ユキ・カッキー・中川龍)と

日本チーム優勝、おめでとう!!

7月4日のロシアとの決勝戦「カルカソンヌワールドカップ応援生放送」
Youtubeはこちらから視聴できます。

<https://youtu.be/0tzLwyaGp2c>



カルカソンヌワールドカップ 2020 試合結果

[カルカソンヌワールドカップ日本代表サイト] carcassonne.jyoukamachi.com



決勝トーナメント結果

	優勝		日本
	準優勝		ロシア
	3rd		ドイツ

グループA 結果

1st		日本
2nd		ロシア
3rd		ウクライナ
4th		アメリカ
5th		ノルウェー
6th		メキシコ

グループB 結果

1st		ドイツ
2nd		ポーランド
3rd		ウクライナ
4th		オランダ
5th		フランス
6th		イギリス

グループC 結果

1st		ルーマニア
2nd		中国
3rd		イタリア
4th		ハンガリー
5th		台湾
6th		ブラジル

グループD 結果

1st		ポルトガル
2nd		中国
3rd		スペイン
4th		台湾
5th		ペルー

選手名	BGA ID	対戦	試合
もちづき	pinder_tron	6勝1敗(86%)	13勝4敗(76%)
ふじもと	progressive_topline	1勝2敗(33%)	3勝4敗(43%)
ユキ	snow_island	3勝1敗(75%)	7勝4敗(64%)
カッキー	kakky_kcj	2勝1敗(67%)	5勝3敗(63%)
中川龍	dshocker	1勝2敗(33%)	2勝4敗(33%)
キタラ	Kithara	4勝1敗(80%)	8勝3敗(73%)
光一	Koko_TRAPS	5勝1敗(83%)	11勝5敗(69%)
まなか	OSIRIMARU	4勝0敗(100%)	8勝1敗(89%)
さとる	3106kun	2勝2敗(50%)	6勝5敗(55%)
かっちゃん	Kacha_TRAPS	0勝1敗(0%)	1勝2敗(33%)

日本代表は、今大会にて合計99試合の名勝負を繰り広げました。

Möbius メビウスゲームズ おすすめグッズ

テーマ: ゲームもエコでお得に

メビウスはプラスチックごみ削減の為、2020年7月1日よりレジ袋を取りやめました。
マイバックご持参のご協力をお願いしています。

なお、大きな箱のゲームをお買い上げの場合は紙袋をご提供いたします。また、メビウスでは以前よりメビウスオリジナルエコバックを販売しております。このエコバックには利用特典がありますのでエコでお得にお買い物をしていただけます。

メビウスのエコバッグは、その名の通り紙袋やポリ袋を使わないことを目指す袋です。

さらに、この袋をご購入いただき、メビウスにご来店いただいてゲームをお買い上げいただきましたら、お買い上げ金額千円毎に100円値引かせていただきます。エコバッグはもちろん繰り返し使っていただけますし、この値引システムもメビウスのエコバッグをご持参でお買い物をしていただければ繰り返し有効です。

エコバッグ(大) 1,000円

幅: 450mm 高さ: 360mm 底マチ: 130mm
持ち手長さ: 600mm

QUEENやKOSMOSの正方形ゲーム箱が2個スッポリ収まります。また両サイドに便利なポケットもついています。持ち手の長さもたっぷり600mm有ります。



エコバッグ(中) 800円

幅: 350mm 高さ: 340mm 底マチ: 130mm
持ち手長さ: 440mm

カルカソンヌJやナンバーナインの箱が2個スッポリ入ります。小箱類のゲームを組み合わせて持ち運ぶ時に重宝すると思います。普段のお散歩やお買い物にも重宝するサイズ感です。



テンデイズゲームズ おすすめゲーム

テーマ: 一人でも遊べるゲーム

バラージ

1-4人 120分 14歳~ 10,780円(税込)

デザイナー: Simone Luciani, Tommaso Battista
メーカー: テンデイズゲームズ / Clanio Creations

今回、イタリアの出版社として寄稿してくれたクラニオクリエーションズが2019年に発表した人気ゲームも、一人プレイに対応しています。

ゲーマー向けの本格派タイトルですが、「オートマ」と呼ばれる仮想プレイヤーと、人間相手の対戦ながらに、真剣勝負が楽しめます。

しかも、二人以上のオートマを加えてのプレイや、オートマの強さを変えてのプレイ、拡張セットを加えてのプレイにも対応していました。ルールも多く、少し処理も煩雑ですが、挑戦しがいのある一作です！



ニューヨークズー

1-5人 30-60分 10歳~

4,950円(税込)

デザイナー: Uwe Rosenberg
メーカー: テンデイズゲームズ / Feuerland Spiele

可愛い動物駒と明るい雰囲気が魅力的なウヴェ・ローゼンベルクによるパズル系ゲームの最新作は、一人でもとても楽しめる作品です。

ゾウ駒がボードを二周する間に、自分の動物園をタイルで埋めることを目指します。うまく埋めることができたら、チャレンジ成功！うまくなってきたら、高得点も狙ってみましょう。

パズル系のゲームと一人プレイは相性抜群。じっくり取り組むもよし、気軽に運試し感覚で挑戦するもよしのオススメ一人プレイ対応ゲームです。



ボードゲームカフェ支援

メビウスゲームズ @mobiusgamesoyaG · 6月30日
ボードゲームカフェにメビウスのゲームを差し上げます。

こんなツイートが流れて数日

- ママ 「どうしたの?本当にやるの?この企画」
- おやじ 「やるよ」
- ママ 「そんなにやりたい?この企画」
- おやじ 「いろいろとね、活気づけば楽しいでしょ、だからやるよ」
- ママ 「そこまでやりたい理由は?」
- おやじ 「メビウスが商売を始めたころと違って、最近はボードゲームで遊ぶことが普通になってきたでしょう、それって、ボードゲームカフェの存在が大きいと思うんだよ」
- ママ 「そうね、サークルがボードゲームのすそ野を広げてくれた時期もあったね」
- おやじ 「そう、今はカフェの存在がとても大きい。でもこのコロナ禍でカフェの運営が非常に厳しい状況だと思うんだよ、メビウスとして何か手助けできないかと思ってね」
- ママ 「それにしても太っ腹ね。」
- おやじ 「最大3万円っていう数字が多いのか? それもわからないよ、でも少しでも支援したいんだよ」
- ママ 「カフェからの反応はイイ感じね」
- おやじ 「まあね、ネットの時代だよ。ブログに書いてそれをツイッターでツイートしたら、連絡がドッと来たよ」
- 「普段梱包作業は倉庫に依頼しているけれど、自分でやろうって決めていたから、久々に梱包作業をやったら、背中が痛いよ」
- ママ 「は~い、毎晩背中に湿布薬を貼ってあげているわ」
- おやじ 「うん、助かったよ」

7月に入りCOVID-19の新規感染者の数字は減ることなく、東京での数字は緊急事態宣言下の時よりも悪くなり、メビウスは7月17日から再び店舗営業を休止しました。7月末の時点で100件以上のカフェから連絡をいただき、メビウスおやじは背中をトントンたたきながらも笑顔で過ごしています。
メビウスは多くの人たちの余暇が少しでも豊かな時間になるように、これからも努力したいと思います。



あだちのコラムだYEAH!!!

adachi Yeah

アナログゲームマスターのあだち先生です。

日本だけでなく、世界中で「ステイホーム」を余儀無くされ
「今週末はゲームしようよ!」と気軽に連絡していた日常が嘘みたいです。
今、少しずつ緩和しているけど気が抜けないし、怖いし・・・
という毎日に、あだち先生はどんなことができるかな?
って、これをきっかけに考えたのが、アカウントはあったけど、
あまり投稿していなかったInstagramで、ゲームの紹介をする!
ってことでした。

ファミリー向け、大人向け、コロナが落ち着いたら遊んで欲しいゲームなど、
いろんなものをお紹介します!
このInstagramをみて購入のヒントにした!

ステイホーム中に助かった!
子どもと二人でも楽しいゲームってあるんだ!!!
と、あっちこっちから連絡が来て嬉しかったです~

というわけで・・・
コロナをきっかけに眠りから覚めたアカウントはこちら▼
adachi Yeah
もし良かったらチェックしてください~。
コロナが収束したら、温泉に行きたいんだ~
イエー!!!



page10

あだち先生
(あだち ちひろ)
株式会社あだちのYEAH
代表取締役 /
アナログゲームマスター



1児の母。仕事のご依頼を受けるとド派手なピンクの衣装に身を包みアナログゲームマスター「あだち先生」に変身!

www.adachi-yeah.in

編集後記

去年とは違う日々を過ごす中、ボードゲーム業界も各種イベントがオンライン開催となるなど、新しい試みがなされています。さらに幅広い楽しみ方ができる嬉しいです。
「メビテン!」次号は冬の予定です。お楽しみに!
「メビテン!」を置いていただけるお店を募集しています。

mebiten.com

@mebitengames

mebitengames@gmail.com

編集:メビウスゲームズ、テンディズゲームズ、長塚美奈子
本書の無断転載・複写ご遠慮ください。